THE LEGEND OF ZELDA™ A LINK TO THE PAST™

EL MUNDO EXTERIOR DE HYRULE

Entra en el fantástico mundo de Hyrule

ESPADA MAESTRA
CASA DEL LEÑADOR
TORRE DE HERA
MONTAÑA DE LA MUERTE
SPECTACLE ROCK
ENTRADA DE LA GRUTA
LOST WOODS
CATARATAS DE ZORA
LA CATARATA DE LOS DESEOS
MONTAÑA DE LA GRUTA SALIDA
SANTUARIO
CEMENTERIO
TIENDA MAGICA
CASA DE LA ADIVINA
CASTILLO DE HYRULE
EL PALACIO DEL ESTE
CASA DE SAHASRAHLA
ALDEA KAKARIKO
VELETA
TIENDA DEL HERRERO
POSADA DE KAKARIKO
LA CUEVA DEL HADA
CASA DE LINK
LA CASA DEL MISTERIO
LA CUEVA DEL HADA
BIBLIOTECA DEL PUEBLO
EL BOSQUECILLO TENEBROSO
LA CASA DE LA ADIVINA
TIENDA DE SUMINISTROS
PALACIO DEL DESIERTO
EL SANTUARIO DEL DESIERTO
EL ESTANQUE DE LA FELICIDAD
LAS RUINAS DEL PANTANO
DESIERTO DEL MISTERIO
LAGO DE HYLIA

Spectacle Rock

Asomándose sobre Hyrule, los dos picos de Spectacle Rock son una clara indicación para aquellos que busquen el legendario Poder Dorado. Son pieza clave para llegar a la cumbre de la Montaña de la Muerte.



Sigue el Mapa hacia el Tesoro

Has de desenterrar muchos tesoros ocultos en Hyrule. La mayoría de los artículos estarán apartados en las mazmorras. Encontraras muy pocas en el mundo exterior.



Hidden Caves (Cuevas Ocultas)

Tal como en las mazmorras, podrás derribar muros usando bombas en el Mundo de la Luz (Light World). Igualmente, debes intentar levantar todos los pedruscos y talar todos los arbustos. Nunca se sabe lo que se esconde allí abajo.



Transportadores Mágicos

Hay ocho transportadores mágicos, los cuales te llevaran al Mundo Oscuro (Dark World), todos ellos escondidos dentro de la ciudad de Hyrule. Tendrás que encontrarlos todos para explorar tanto el Mundo Oscuro (Dark World) como el Mundo de la Luz (Light World). Intenta determinar como están conectados ambos mundos.



Escucha a los Ancianos

Durante tu exploración, deberías seguir fielmente las palabras de los ancianos. Su sabiduría te guiará por el sendero de la inteligencia para convertirte en el héroe de la leyenda. El anciano marcara unos puntos específicos sobre tu mapa, las cuales has de seguir para salir airoso de esta aventura.



Puertas de un solo sentido

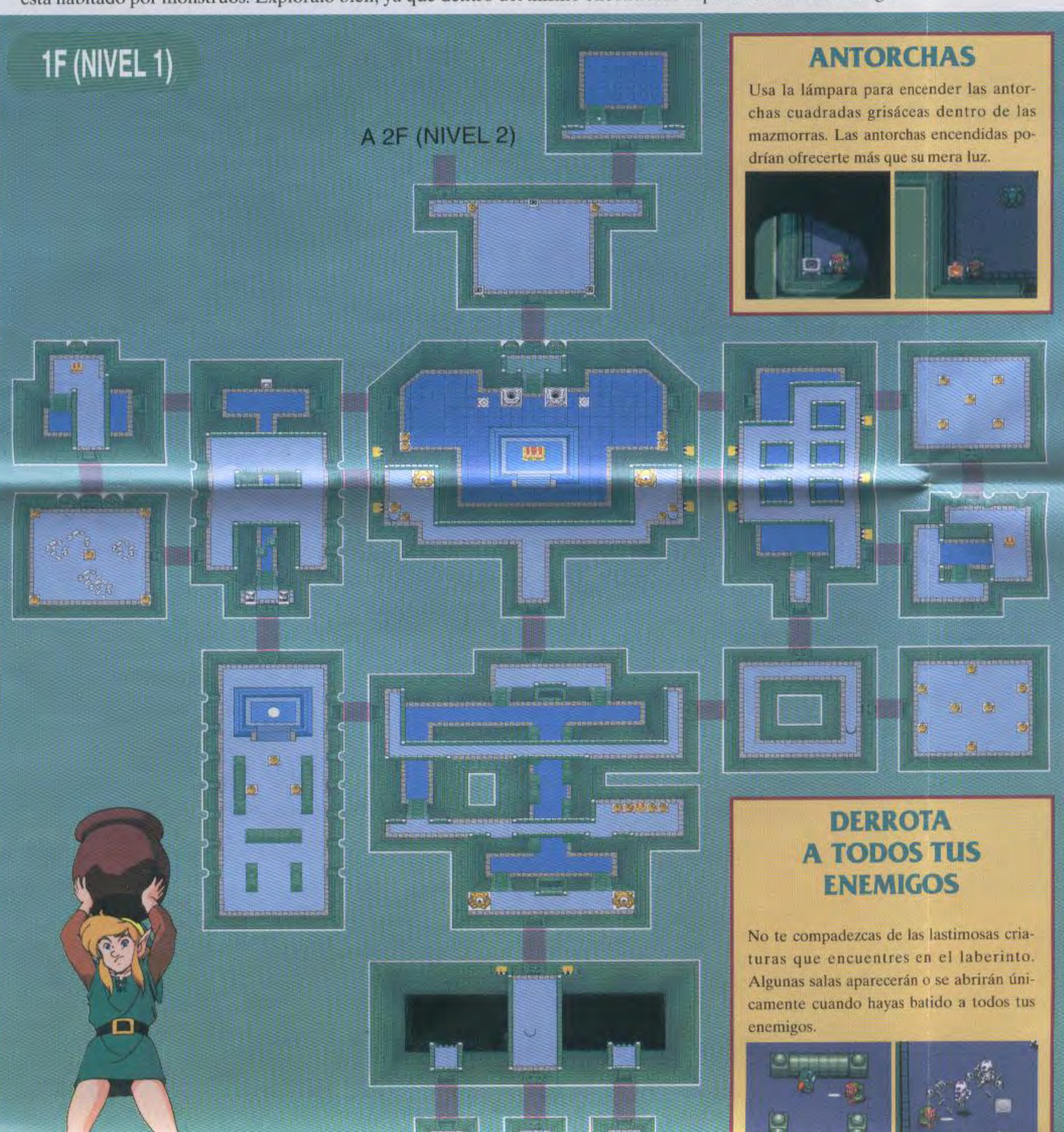
A veces encontraras puertas en las cuevas de Hyrule que se accionaran en un solo sentido. Al llegar a este tipo de obstáculo, sal de la cueva y busca un pozo al que te puedas lanzar, o un muro que puedas derrumbar con una bomba.

P-SNSP-ZL-ESP-1

MAZMORRA DEL SABER

PALACIO DEL ESTE

Siendo en el pasado un opulento palacio para la realeza de Hylia, el Palacio del Este se ha deteriorado, y ahora esta habitado por monstruos. Exploralo bien, ya que dentro del mismo encontraras el potentísimo Arco Largo.



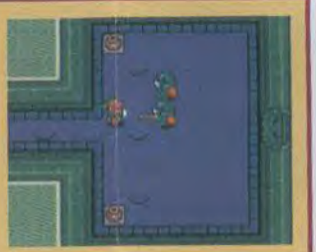
ANTORCHAS

Usa la lámpara para encender las antorchas cuadradas grisáceas dentro de las mazmorras. Las antorchas encendidas podrían ofrecerte más que su mera luz.

DERROTA A TODOS TUS ENEMIGOS

No te compadezcas de las lastimosas criaturas que encuentres en el laberinto. Algunas salas aparecerán o se abrirán únicamente cuando hayas batido a todos tus enemigos.

ENTRADA



MAESTRO: ARMOS KNIGHTS

2F (NIVEL 2)

CONOCE A TUS ENEMIGOS

A pesar de que muchos enemigos aparenten ser invencibles, todos ellos tienen sus puntos vulnerables. Partes especificas del cuerpo de un monstruo podrían ser vulnerables, o algunas armas podrían ser más eficaces que otras contra dicho enemigo. ¡Prueba todas tus posibilidades! Si encontrases un arma o un artículo dentro de una mazmorra específica, deberías usar esa misma arma dentro de la mazmorra donde lo encontraste. ¡Usa tus armas de forma creativa y saldrás victorioso!

DE 1F (NIVEL 1)





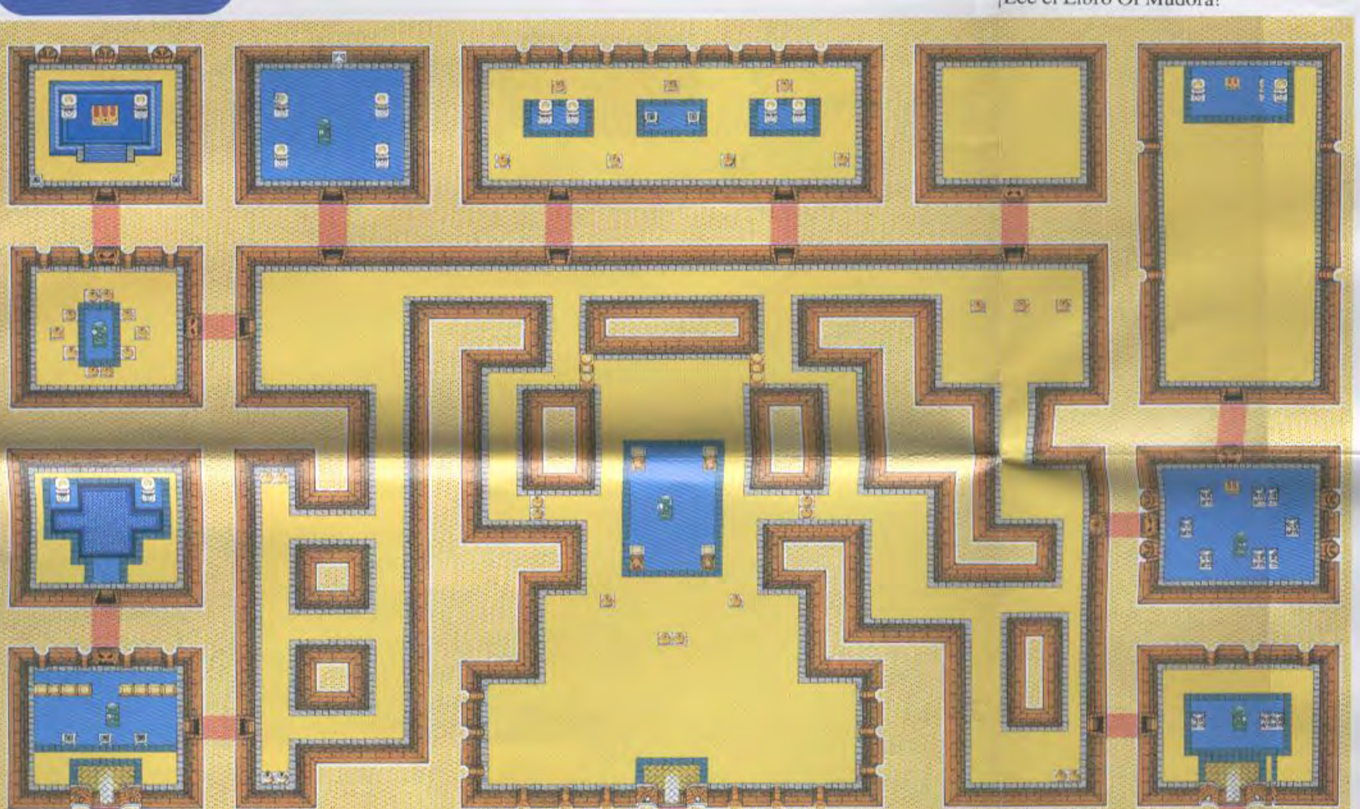
PALACIO DEL DESIERTO

Este palacio está poblado de enemigos que aparecerán de la nada, y se lanzaran desde las profundidades de la arena para atacarte. El Guante de Poder escondido dentro del palacio te permitirá levantar pedruscos.



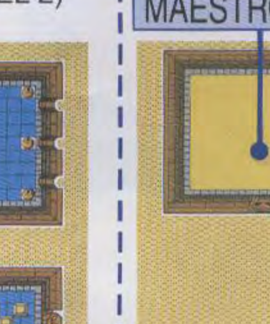
Tendrás que tener conocimientos del anciano lenguaje Hyliano para descifrar el misterio del árido palacio del desierto. ¡Lee el Libro Of Mudora!

B1



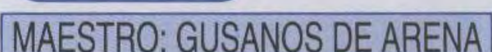
1F (NIVEL 1)

A 2F (NIVEL 2)



ENTRADA

2F (NIVEL 2)





DE 1F (NIVEL 1)





¿Qué camino he de seguir?

El Palacio del Desierto dispone de varias salidas. Fíjate en la parte exterior del palacio para encontrar la entrada que da a la última parte de la mazmorra.



MONTAÑA DE LA TORRE

Asegúrate de encontrar la Perla de la Luna de este palacio para que puedas entrar en el Mundo Oscuro (Dark World) sin sufrir daños. Para explorar esa torre, tendrás que usar los interruptores de la bola de Cristal creativamente. Prácticamente todos los pozos de esa mazmorra pasaran al nivel inferior.



El verdadero secreto para llegar a este palacio y a la llave de la misma esta en Spectacle Rock...

2F (NIVEL 2)

A 1F (NIVEL 1)

A 1F (NIVEL 1)



ENTRADA

A 3F (NIVEL 3)

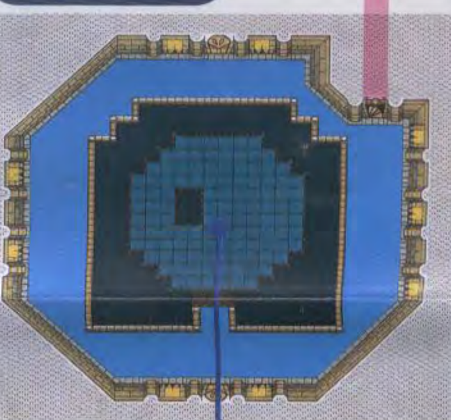
4F (NIVEL 4)

DE 3F (NIVEL 3)

A 5F (NIVEL 5)

6F (NIVEL 6)

DE 5F (NIVEL 5)



MAESTRO: GUSANO GIGANTE

1F (NIVEL 1)

DE 2F (NIVEL 2)



DE 2F (NIVEL 2)

3F (NIVEL 3)

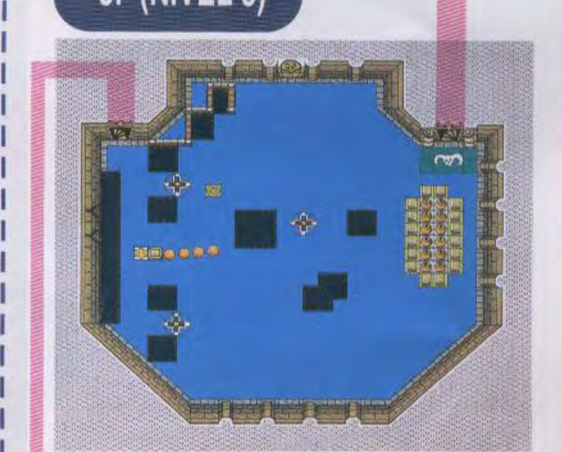
1 4F (NIVEL 4)



DE 2F (NIVEL 2)

5F (NIVEL 5)

DE 4F (NIVEL 4)



A 6F (NIVEL 6)

Ahora: Entra en el Mundo Oscuro (Dark World)

Ahora que has atravesado los tres palacios, habrá empezado tu aventura. Tras tu batalla con el mago Agahnim, pondrás pie en el Mundo Oscuro (Dark World). ¿Que amenazas te aguardaran allí? ¡Confía en tus habilidades y en tu potencial para convertirte en el legendario héroe, y también resolverás todos los misterios de ese mundo!

